FLUXUS 2025

EVENT SCORES

Sprichworte – Poetische Handlungsanweisungen

Sammlung Lars Schumacher

Einleitung

Dieses Buch ist kein Lesebuch. Es ist ein Bewegungsbuch.

Es versammelt klassische Sprichwörter – jene kleinen Sätze, die über Generationen weitergereicht wurden wie Brot, wie Feuer, wie Rat. Sie sind verdichtet, vertraut, manchmal abgenutzt. Doch was passiert, wenn man sie nicht nur liest, sondern lebt?

Die hier versammelten **Event Scores** sind poetische Handlungsanweisungen. Sie stammen aus der Tradition von **Fluxus** – einer Kunstform, die das Leben selbst zur Bühne macht. Jeder Score ist eine Einladung: zum Tun, zum Denken, zum Fühlen. Manche sind absurd, manche still, manche fordern heraus. Alle öffnen einen Raum.

Du brauchst keine Bühne. Kein Publikum. Nur dich selbst. Ein Blatt Papier. Einen Apfel. Eine Uhr. Einen Gedanken.

So funktioniert dieses Buch:

- Jede Doppelseite enthält ein Sprichwort und einen Event Score.
- Du kannst sie lesen, ausführen, verändern.
- Du kannst sie allein machen oder mit anderen.
- Du kannst sie dokumentieren – oder einfach geschehen lassen.

Es gibt keine richtige Ausführung. Nur eine ehrliche.

Warum Sprichwörter? Weil sie wie kleine Programme sind. Weil sie unsere Kultur atmen. Weil sie sich verwandeln, wenn man sie berührt.

Dieses Buch ist eine Sammlung von Möglichkeiten. Ein Archiv der kleinen Aktionen. Ein Körper aus Sprache.

Du darfst dieses Buch falten, zerreißen, ergänzen, überschreiben.

Es gehört dir – sobald du es benutzt.

Ethik & Moral

Sprichwort:

„Was du nicht willst, das man dir tu, das füg auch keinem andern zu.“

Event Score: *Mirror Exchange*

Material: Ein Spiegel, deine Stimme, eine Handlungsidee.

Anleitung:

1. Stelle dich vor einen Spiegel.
2. Sprich laut eine Handlung, die du nicht erleben möchtest.
3. Drehe dich um.
4. Biete jemandem genau das Gegenteil dieser Handlung an.
5. Beobachte die Reaktion.
6. Schreibe auf, was du gelernt hast.

Reflexion:
Was passiert, wenn du dich selbst zum Maßstab machst?

Sprichwort:

„Wer anderen eine Grube gräbt, fällt selbst hinein.“

Event Score: *Hole in Thought*

Material: Erde, ein Zettel, ein Gedanke.

Anleitung:

1. Grabe ein kleines Loch.
2. Schreibe einen Gedanken auf, den du jemandem unterstellen würdest.
3. Lege den Zettel hinein.
4. Bedecke das Loch.
5. Grabe es am nächsten Tag wieder aus.
6. Lies den Zettel laut vor.
7. Frage dich: Würde ich das auch über mich denken?

Reflexion:
Was du vergräbst, kann wieder auftauchen – in dir.

Sprichwort:

„Wie man in den Wald hineinruft, so schallt es heraus.“

Event Score: *Echo Ethics*

Material: Ein leerer Raum oder Wald, deine Stimme.

Anleitung:

1. Gehe in einen Raum oder Wald.
2. Rufe einen Satz, den du jemandem sagen möchtest.
3. Höre auf das Echo.
4. Schreibe auf, was zurückkam.
5. Frage dich: War es das, was du hören wolltest?

Reflexion: Jede Äußerung ist ein Ruf – und ein Spiegel.

Sprichwort:

„Hilf dir selbst, dann hilft dir Gott.“

Event Score: *Self First*

Material: Zwei Gläser Wasser, deine Stimme.

Anleitung:

1. Stelle zwei Gläser nebeneinander.
2. Trinke aus dem ersten Glas.
3. Sage: „Ich helfe mir selbst.“
4. Warte 60 Sekunden.
5. Trinke aus dem zweiten Glas.
6. Sage: „Jetzt darf Hilfe kommen.“

Reflexion:
Ist Selbsthilfe eine Einladung – oder eine Voraussetzung?

Sprichwort:

„Der Klügere gibt nach.“

Event Score: *Yielding Wisdom*

Material: Ein Gespräch, deine Beobachtungsgabe.

Anleitung:

1. Führe ein Gespräch über ein beliebiges Thema.
2. Wenn du merkst, dass du recht hast – schweige.
3. Lächle.
4. Beobachte, ob dein Schweigen verstanden wird.
5. Schreibe auf, was du gewonnen hast.

Reflexion:
Ist Nachgeben ein Verlust – oder eine Form von Macht?

Sprichwort:

„Geteiltes Leid ist halbes Leid, geteilte Freude ist doppelte Freude.“

Event Score: *Split Sorrow / Double Joy*

Material: Zwei Zettel, zwei Gedanken.

Anleitung:

1. Schreibe auf den ersten Zettel einen Kummer.
2. Zerschneide ihn in zwei Hälften.
3. Gib eine Hälfte jemand anderem.
4. Schreibe auf den zweiten Zettel eine Freude.
5. Kopiere sie auf ein weiteres Blatt.
6. Teile sie mit jemandem.
7. Beobachte: Was verändert sich?

Reflexion:
Was passiert, wenn Gefühle geteilt werden –
nicht nur erzählt?

Zeit & Veränderung

Sprichwort:

„Was du heute kannst besorgen, das verschiebe nicht auf morgen.“

Event Score: *Tomorrow Box*

Material: Eine kleine Schachtel, ein Zettel, eine Aufgabe.

Anleitung:

1. Schreibe eine Aufgabe auf, die du heute erledigen könntest.
2. Lege den Zettel in die Schachtel mit der Aufschrift „Morgen“.
3. Öffne die Schachtel am nächsten Tag.
4. Erledige die Aufgabe.
5. Schreibe auf, ob sie heute leichter gewesen wäre.

Reflexion: Ist Aufschub eine Pause – oder ein Gewicht?

Sprichwort:

„Zeit heilt alle Wunden.“

Event Score: *Clock Therapy*

Material: Eine Uhr, ein Zettel, ein Schmerz.

Anleitung:

1. Schreibe einen Schmerz auf einen Zettel.
2. Lege ihn neben eine Uhr.
3. Lass beides 24 Stunden liegen.
4. Lies den Zettel erneut.
5. Frage dich: Hat sich etwas verändert?

Reflexion: Ist Zeit ein Heiler – oder nur ein Zeuge?

Sprichwort:

„Man soll den Tag nicht vor dem Abend loben.“

Event Score: *Premature Praise*

Material: Papier, Uhrzeit, Erwartung.

Anleitung:

1. Lobe laut deinen Tag um 9 Uhr morgens.
2. Schreibe auf, was du erwartest.
3. Am Abend: Vergleiche mit dem tatsächlichen Verlauf.
4. Frage: War das Lob ein Versprechen oder eine Illusion?

Reflexion: Ist Vorfreude eine Form von Kontrolle?

Sprichwort:

„Der frühe Vogel fängt den Wurm.“

Event Score: ***Wormless Wake***

Material: Wecker, Papier, Vorstellungskraft.

Anleitung:

1. Stehe eine Stunde früher auf als gewöhnlich.
2. Suche nach etwas, das du sonst nie findest.
3. Wenn du nichts findest: Male einen Wurm.
4. Frage: War der Vogel zu früh – oder der Wurm zu spät?

Reflexion: Ist Erfolg eine Frage des Timings – oder der Erwartung?

Sprichwort:

„Der Weg ist das Ziel.“

Event Score: *Destinationless Walk*

Material: Eine Münze, deine Füße, deine Offenheit.

Anleitung:

1. Gehe los ohne Ziel.
2. An jeder Kreuzung: Wirf eine Münze.
3. Nach 20 Minuten: Bleibe stehen.
4. Sage: „Ich bin angekommen.“
5. Schreibe auf, wo du bist – innerlich und äußerlich.

Reflexion: Ist Ankommen ein Ort – oder ein Zustand?

Identität & Beziehung

Sprichwort:

„Der Apfel fällt nicht weit vom Stamm.“

Event Score: *Fruit of Origin*

Material: Ein Apfel, Papier, Stift.

Anleitung:

1. Lege einen Apfel auf ein Blatt Papier.
2. Schreibe um den Apfel herum Eigenschaften deiner Eltern.
3. Schneide den Apfel auf.
4. Schreibe in das Innere des Apfels Eigenschaften von dir.
5. Vergleiche.
6. Iss den Apfel.

Reflexion: Wie nah ist Herkunft – und wie weit ist Eigenheit?

Sprichwort:

„Kleider machen Leute.“

Event Score: *Fabric Persona*

Material:
Ein ungewohntes Kleidungsstück, ein öffentlicher Ort.

Anleitung:

1. Ziehe ein Kleidungsstück an, das du nie tragen würdest.
2. Gehe damit spazieren.
3. Beobachte, wie du dich fühlst.
4. Beobachte, wie andere dich sehen.
5. Schreibe auf: Wer warst du in diesem Moment?

Reflexion: Ist Identität tragbar – oder sichtbar?

Sprichwort:

„Was sich liebt, das neckt sich.“

Event Score: *Gentle Tease*

Material: Papier, Stift, ein vertrauter Mensch.

Anleitung:

1. Schreibe einen liebevollen Satz.
2. Streiche ein Wort durch und ersetze es durch ein freches.
3. Lies den Satz laut vor.
4. Beobachte die Reaktion.
5. Frage: Ist die Liebe geblieben?

Reflexion: Ist Neckerei ein Spiel – oder ein Spiegel?

Sprichwort:

„Gleich und gleich gesellt sich gern.“

Event Score: *Echo Circle*

Material: Drei Menschen mit ähnlichen Interessen, ein ruhiger Raum.

Anleitung:

1. Setzt euch im Kreis.
2. Jeder sagt einen Satz, den die anderen wiederholen.
3. Wiederholt den Vorgang dreimal.
4. Beobachtet: Wird die Wiederholung zur Zustimmung?

Reflexion: Ist Gleichheit ein Echo – oder ein Bedürfnis?

Sprichwort:

„Jeder Topf findet seinen Deckel.“

Event Score: ***Lid Hunt***

Material: Ein Topf, mehrere Deckel, deine Geduld.

Anleitung:

1. Suche einen Topf ohne passenden Deckel.
2. Finde einen Deckel, der nicht passt.
3. Lege ihn trotzdem drauf.
4. Frage: Muss Passung perfekt sein?

Reflexion:
Ist Verbindung eine Frage der Form – oder der Funktion?

Sprache & Wahrheit

Sprichwort:

„Reden ist Silber, Schweigen ist Gold.“

Event Score: *Silence Auction*

Material: Eine andere Person, Gesten, Zeit.

Anleitung:

1. Setze dich mit einer Person gegenüber.
2. Biete ihr ein Gespräch an – in völliger Stille.
3. Tauscht Gedanken nur durch Gesten.
4. Nach 5 Minuten: Schreibe auf, was du „gehört“ hast.

Reflexion:

Was sagt Schweigen, wenn man es sprechen lässt?

Sprichwort:

„Ehrlich währt am längsten.“

Event Score: *Truth Timer*

Material: Ein Timer, deine Stimme, Mut.

Anleitung:

1. Stelle einen Timer auf 3 Minuten.
2. In dieser Zeit darfst du nur ehrlich sprechen.
3. Nach Ablauf: Schweige für 1 Minute.
4. Notiere, ob die Wahrheit schwer oder leicht war.

Reflexion:
Ist Ehrlichkeit eine Zeitfrage – oder eine Raumfrage?

Sprichwort:

„Lügen haben kurze Beine.“

Event Score: ***Truth Race***

Material: Zwei Aussagen, deine Schritte.

Anleitung:

1. Erzähle eine kleine Lüge.
2. Gehe 10 Schritte.
3. Dann erzähle die Wahrheit.
4. Gehe 20 Schritte.
5. Frage: Welche Strecke war leichter?

Reflexion:
Wie weit trägt dich die Wahrheit – und wie schnell die Lüge?

Sprichwort:

„Was ich nicht weiß, macht mich nicht heiß.“

Event Score: *Ignorance Temperature*

Material: Zwei Nachrichten, dein Körper.

Anleitung:

1. Lies eine Nachricht, die du nicht verstehst.
2. Miss deine Herzfrequenz.
3. Lies eine Nachricht, die dich emotional berührt.
4. Miss erneut.
5. Vergleiche.
6. Frage: Ist Wissen ein Thermostat?

Reflexion: Ist Unwissen Schutz – oder Gleichgültigkeit?

Sprichwort:

„Worte sind wie Federn im Wind.“

Event Score: *Feather Speech*

Material: Ein Blatt Papier, ein Ventilator oder Wind.

Anleitung:

1. Schreibe einen Satz, den du bereust.
2. Zerreiße das Blatt in kleine Stücke.
3. Lasse sie vom Wind davontragen.
4. Beobachte, wie weit sie fliegen.
5. Frage: Kann man Worte zurückholen?

Reflexion:
Was bleibt, wenn das Gesagte nicht mehr greifbar ist?

Alltag & Absurdität

Sprichwort:

„Viele Köche verderben den Brei.“

Event Score: *Recipe Chaos*

Material: Drei Personen, Zutaten, ein Sandwich.

Anleitung:

1. Lade drei Personen ein, gemeinsam ein Sandwich zu machen.
2. Jeder darf nur eine Zutat wählen.
3. Iss das Ergebnis.
4. Bewerte: War es genießbar? War es demokratisch?

Reflexion: Ist Vielfalt ein Rezept – oder ein Risiko?

Sprichwort:

„Wo gehobelt wird, fallen Späne.“

Event Score: *Shavings*

Material:
Ein altes Dokument, eine Schere, ein neuer Gedanke.

Anleitung:

1. Zerreiße ein altes Dokument.
2. Sammle die Schnipsel.
3. Ordne sie neu zu einem neuen Satz.
4. Frage: Was musste zerstört werden, damit Neues entstehen konnte?

Reflexion: Ist Veränderung ein Schnitt – oder ein Aufbau?

Sprichwort:

„Jeder ist seines Glückes Schmied.“

Event Score: *Forge Session*

Material: Papier, Stift, deine Erinnerung.

Anleitung:

1. Schreibe „Glück“ in die Mitte eines Blattes.
2. Drumherum: Fünf Dinge, die du selbst beeinflusst hast.
3. Falte das Papier wie ein Werkzeug.
4. Trage es bei dir für einen Tag.

Reflexion: Ist Glück ein Zufall – oder ein Werkstück?

Sprichwort:

„Schuster, bleib bei deinen Leisten.“

Event Score: *Skill Swap*

Material: Zwei Tätigkeiten – eine vertraute, eine fremde.

Anleitung:

1. Tue für 10 Minuten etwas, das du nicht beherrschst.
2. Dann kehre zu deiner Expertise zurück.
3. Vergleiche das Gefühl.
4. Frage: Ist der Leisten ein Käfig – oder ein Zuhause?

Reflexion: Ist Können ein Schutz – oder eine Grenze?

Sprichwort:

„Der frühe Vogel fängt den Wurm.“

Event Score: *Wormless Wake*
(Wiederholung aus Kapitel II – optional hier als Abschluss)

Material: Wecker, Papier, Vorstellungskraft.

Anleitung:

1. Stehe eine Stunde früher auf als gewöhnlich.
2. Suche nach etwas, das du sonst nie findest.
3. Wenn du nichts findest: Male einen Wurm.
4. Frage: War der Vogel zu früh – oder der Wurm zu spät?

Reflexion: Ist Timing alles – oder nur ein Mythos?

Titel: FLUXUS 2025 - EVENT SCORES
Sprichworte – Poetische Handlungsanweisungen
Konzept, Gestaltung & Texte: Lars Schumacher
Ideenimpulse von Microsoft Copilot
Ort & Jahr: Berlin, 2025
Kontakt: larsschumacher@okok.de
www.larsschumacher.art
Alle Rechte vorbehalten